**세상끝 3주차 작업일지**

**작업기간: 2023-01-15 ~ 2023-01-21**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 마우스와 키보드 입력에 따른 카메라 회전 및 플레이어 이동 구현

* **이동현**

- 애니메이션과 모델의 분리

- 스킨 메쉬 셰이더 처리

* **한수찬**

- 서버 쿨타임 처리

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 다른 플레이어 출력 |
| 이동현 | - 스킨 메쉬 모델 출력, 애니메이션 컨트롤러 생성 |
| 한수찬 | - 멀티플레이어 추가 및 이동 처리 |